

SAISON 2017 - 2018



**EXCLUSION TEMPORAIRE**



# OBJECTIFS

- Objectif préventif et éducatif



- Ne se substitue pas à l'avertissement ou exclusion



# MOTIFS D'APPLICATION

- Uniquement pour les motifs suivants :
- Conduite inconvenante ou excessive :
  - Avec adversaire ou dirigeants, spectateur
- Désapprobations des décisions de l'arbitre :
  - Par Actes (gestes, attitudes...)
  - Par Paroles

# MODALITES D'APPLICATION

- Notification à l'arrêt de jeu de l'infraction sanctionnée
- Si l'arbitre laisse l'avantage, notification au 1<sup>er</sup> arrêt de jeu
- Présentation du carton selon les modalités d'application relatives aux sanctions administratives



# MODALITES D'APPLICATION

- L'exclusion temporaire est de **10 min effective** (ne pas décompter d'arrêt de jeu) et débute au moment de la reprise du jeu consécutive à l'infraction sanctionnée.
- Le joueur exclu temporairement peut **prendre place sur le banc** et reste soumis à l'autorité de l'arbitre.
- Un joueur **exclu temporairement ne peut remplacé** pendant la durée de la sanction.
- A l'issue du temps prévu pour l'exclusion, l'équipe peut :
  - Faire revenir le joueur temporairement exclu
  - Faire entrer un remplaçant régulièrement inscrit

# MODALITES D'APPLICATION

- Le retour du joueur s'effectue à hauteur de la ligne médiane par un geste d'acquiescement de l'arbitre
- Pas nécessaire d'attendre un arrêt de jeu sauf dans le cas d'un remplaçant prenant la place du joueur sanctionné

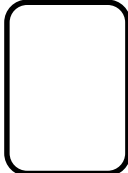
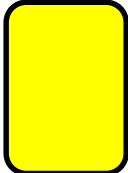


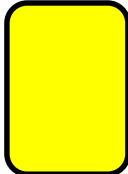
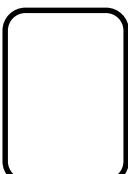
# MODALITES D'APPLICATION

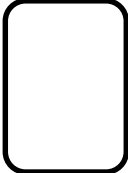

- Si avant la fin de la première période le jour n'a pas purgé l'intégralité de la sanction, le temps restant est reporté sur le début de la seconde période.
- Par contre dès le coup de sifflet final la suspension est considérée comme purgée (possibilité de participer séances tirs au but)

# CUMUL DES SANCTIONS

- 1 seule exclusion temporaire par joueur

 +  → **POSSIBLE**

 +  → **POSSIBLE**

 +  → **IMPOSSIBLE**

 +  +  = **EXCLUSION**