



F.F.F.  
LIGUE DES PAYS DE LA LOIRE  
DISTRICT DE VENDEE DE FOOTBALL  
202 Boulevard Aristide Briand – CS 30175 – 85004 LA ROCHE SUR YON Cedex  
Tél. : 02 51 44 27 30 – Fax : 02 51 44 27 32 – Mail : shuvelin@foot85.fff.fr  
Site : <http://shuvelin.fff.fr>

## COUPE DE VENDEE « U13 » -2017/2018

### A – ORGANISATION :

Engagement automatique des équipes selon les niveaux de la 2ème phase – saison 2017/2018 (la Coupe de Vendée U13 est réservée aux équipes de Division 1 et Division 2).

L'épreuve est constituée de 3 journées organisées par plateaux réunissant 1 groupe de 4 équipes ou 3 équipes.

Pas d'élimination entre chaque tour.

Chaque journée permet d'acquérir des points.

Les 16 meilleures équipes (cumul des 3 journées) participeront à la Finale Départementale de la Coupe de Vendée, le samedi 26 mai 2018.

### B – REGLEMENT :

1 – Les équipes « U13 » ont été réparties en plateaux comprenant chacun 1 groupe de 3 ou 4 équipes.

2 – Chaque équipe peut aligner 12 joueurs titulaires d'une licence F.F.F. L'éducateur, doit être en possession : du listing des joueurs de la catégorie concernée sur papier (édition via footclubs) ou de l'application télécharger sur smartphone « Footclubs Compagnon » donnant accès aux licences du club.

Il est conseillé de procéder à un appel des joueurs pour vérifier leur identité.

3 – Si une équipe 1 (hors équipe « Elite ») d'un club ne participe pas à 1 journée, les autres équipes du club ne pourront participer à cette même journée. En cas d'irrégularité, aucune équipe du club fautif ne sera « qualifiée » pour la phase finale.

4 - En cas d'égalité de points, priorité d'une équipe 1 d'un club sur une entente composée exclusivement d'équipes 1, d'une entente composée exclusivement d'équipes 1 sur une équipe 2, d'une équipe 2 sur une équipe 3, d'une équipe 3 sur une équipe 4.

5 – Une équipe déclarée « forfait » lors d'une journée, peut participer aux autres tours, mais ne peut être qualifiée.

6 – Lois du jeu : utilisation du règlement officiel du football à 8 (sauf sur la durée des matchs).

7 – La cellule du football U13 peut reporter une ou des journées en fonction des conditions météorologiques.

8 – Retour des feuilles de matches pour le MARDI suivant au District de Vendée de Football.

### GROUPES DE 4 EQUIPES

1 – Mise en place du protocole avant chaque rencontre (Durée des rencontres : match de 20 minutes sans mi-temps).

2 – Déroulement : Chaque équipe d'un groupe rencontrera les 3 autres :

1 contre 2	3 contre 4
1 contre 3	2 contre 4
1 contre 4	2 contre 3

3 – Horaires :

10 h 00 Accueil

10 h 15 jonglerie (éq.1 compte éq.2 et éq.3 compte éq.4)

10 h 30 1ers matchs

11 h 00 2èmes matchs

11 h 30 3èmes matchs

12 h 00 Emargement de la feuille des résultats par les responsables d'équipes.

4 – Attribution des points pour les matchs :

3 points pour un match gagné

1 point pour un match nul

0 point pour un match perdu

-3 points pour un forfait

5 – Jonglerie :

Toutes les équipes présentes participent à l'épreuve de jonglerie.

Cette épreuve sera organisée avant la 1<sup>ère</sup> rencontre de chaque équipe.

Objectifs :

1<sup>ère</sup>, 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup> Journée : 50 contacts alternés et 50 têtes ( 3 essais sans surface de rattrapage )

Le ballon au départ est monté avec le pied de son choix, sauf pour la tête où il est lancé avec les mains.

#### 6 – Attribution des points pour la jonglerie :

Un classement dans chaque groupe (de 4) sera effectué en prenant en compte le cumul des 8 meilleurs résultats (cumul des 2 objectifs) par équipe :

Le meilleur cumul	:	3 points
Le deuxième	:	2 points
Le troisième	:	1 point
Le quatrième	:	0 point
Non-participation	:	-1 point

N.B. : En cas d'égalité entre 2 équipes dans le total, les équipes seront départagées selon l'ordre ci-dessous :

Classement selon le total des 9 meilleurs résultats par équipe

Classement selon le total des 10 meilleurs résultats par équipe

Classement selon le total des 11 meilleurs résultats par équipe

Classement selon le total des 12 meilleurs résultats par équipe

#### 7 – Arbitrage :

Un responsable de l'arbitrage sera désigné par le club recevant. Il devra veiller à la neutralité des arbitres pour chaque rencontre. L'arbitrage à la touche **sera obligatoirement** assuré par un joueur remplaçant, assisté d'un dirigeant, (sauf pour une équipe se présentant avec 8 joueurs).

**« Sous réserve, en cas d'absence ou forfait d'une équipe »**

### **DISPOSITIONS PARTICULIERES POUR UN GROUPE DE 3 EQUIPES**

Les 3 équipes disputent un tournoi triangulaire.

1 – Mise en place du protocole avant chaque rencontre (Durée des rencontres : match de 20 minutes sans mi-temps)

2 – Déroulement : Chaque équipe d'un groupe rencontrera les 2 autres :

1 <sup>er</sup> match :	1 contre 2
2 <sup>ème</sup> match :	1 contre 3
3 <sup>ème</sup> match :	2 contre 3

#### 3- Horaires :

10 h 00 Accueil

10 h 15 jonglerie

10 h 30 1<sup>er</sup> match : 1 contre 2

11 h 00 2<sup>ème</sup> match : 1 contre 3

11 h 30 3<sup>ème</sup> match : 2 contre 3

12 h 00 Emargement de la feuille des résultats par les responsables d'équipes.

#### 4- Attribution des points pour les matches :

3 points pour un match gagné

1 point pour un match nul

0 point pour un match perdu

-3 points pour un forfait

#### 5- Attribution des points pour la jonglerie :

Le meilleur cumul : | 3 points |

Le deuxième : | 2 points |

Le troisième : | 1 point |

Non participation : | -1 point |

N.B. : Le classement final tiendra compte du nombre de matchs joués pour aligner les résultats sur un même nombre de matchs.

En cas d'arrêt municipal sur le terrain prévu, les clubs doivent essayer au maximum de jouer le plateau sur le terrain de l'un des autres clubs concernés et en informer le District dans les meilleurs délais. En l'absence de possibilité, le plateau sera reporté à une date fixée par le Cellule U12/U13.