



RAPPORT D'ARBITRAGE

Ce formulaire est téléchargeable sur le site du District page d'accueil - Bibliothèque de Documents

A ADRESSER AU DISTRICT DE FOOTBALL DANS LES 24 HEURES

À l'adresse suivante : emartineau@foot85.fff.fr

POUR LES RENCONTRES REGIONALES : aljaumouille@lfpl.fff.fr

Nom :

Prénom :

N° de licence :

| | |
|---------|---------|
| Date : | Stade : |
| Heure : | |

Compétition :

Groupe :

| N° Match : | CLUBS | RESULTAT | |
|------------|------------|----------|-------------|
| | Recevant : | | Buts |
| Visiteur : | | Buts | Tirs au but |

Prolongation : OUI

NON

EXCLUS (JOUEUR – BANC DE TOUCHE)

| Auteur | Nom, Prénom, Club d'appartenance | Victime | Temps de jeu | Rapport |
|--------|-------------------------------------|---------|-----------------|--|
| | | | | <p>Cas d'exclusion :</p> <p>Actions :</p> <p>Précisions (2 lignes ou rapport circonstancié) :</p> <p>Compléments :</p> <p>Situations :</p> |

EXCLUS (JOUEUR – BANC DE TOUCHE)

| Auteur | Nom, Prénom, Club d'appartenance | Victime | Temps de jeu | Rapport |
|--------|-------------------------------------|---------|-----------------|--|
| | | | | <p>Cas d'exclusion :</p> <p>Actions :</p> <p>Précisions (2 lignes ou rapport circonstancié) :</p> <p>Compléments :</p> <p>Situations :</p> |

| Auteur | Nom, Prénom, Club d'appartenance | Victime | Temps de jeu | Rapport |
|--------|-------------------------------------|---------|-----------------|--|
| | | | | <p>Cas d'exclusion :</p> <p>Actions :</p> <p>Précisions (2 lignes ou rapport circonstancié) :</p> <p>Compléments :</p> <p>Situations :</p> |

| Auteur | Nom, Prénom, Club d'appartenance | Victime | Temps de jeu | Rapport |
|--------|-------------------------------------|---------|-----------------|--|
| | | | | <p>Cas d'exclusion :</p> <p>Actions :</p> <p>Précisions (2 lignes ou rapport circonstancié) :</p> <p>Compléments :</p> <p>Situations :</p> |

Rapport circonstancié

Rédigé le :

Cas d'exclusion :

1. se rendre coupable d'une faute grossière (JOUE LE BALLON) geste non maîtrisé, intensité disproportionnée, excès d'engagement, contact pouvant générer une blessure ou un traumatisme ==> préciser dans la rubrique
2. adopter un comportement violent (PAS DE LUTTE POUR LE BALLON) ==> préciser dans la rubrique ACTIONS
3. cracher sur un adversaire ou toute autre personne ==> préciser dans la rubrique ACTIONS - dans le dos - en direction - sur le visage
4. annihiler une occasion de but manifeste d'un adversaire en touchant délibérément le ballon de la main (préciser dans la rubrique COMPLEMENTS si le gardien de but est hors de sa surface de réparation
5. annihiler une occasion de but manifeste d'un joueur se dirigeant vers le but adverse en commettant une faute passible, d'un coup franc ou d'un coup de pied de réparation
6. tenir des propos ou faire des gestes blessants, injurieux et/ou grossiers (PRECISER IMPERATIVEMENT LA NATURE) ==> préciser dans la rubrique PRECISIONS - les mots employés
7. recevoir un second avertissement au cours du même match

Rappels de définitions :

La faute grossière (Décision 12-05 de la DNA)

Le jeu grossier est la violation intentionnelle des lois du jeu, où il doit être pris en compte qu'il n'est cherché par-là que la blessure ou la mise en danger de l'adversaire. Un joueur qui, dans l'opinion de l'arbitre, se rend coupable d'une faute grossière (faute avec le pied ou faute avec la main) **qui n'a manifestement pas cherché à jouer le ballon** doit être sanctionné d'une exclusion ». « Un tacle qui met en danger l'intégrité physique d'un adversaire doit être sanctionné comme faute grossière. » Ainsi tout joueur effectuant **un tacle avec violence** doit être exclu du terrain (carton rouge).

Dans le tacle avec violence, on entend un joueur qui avec **un ou les deux pieds en avant, talon décollé ou non du sol**, se lance contre un joueur en possession du ballon et qu'il touche ou non le ballon, la seule intention étant celle d'arrêter violemment le joueur adverse, et ainsi de mettre éventuellement en danger son intégrité physique.

Lors d'un duel aérien, l'un des deux adversaires, tout en sautant vers le ballon, en profite pour agresser son rival en lui donnant un violent coup de coude. C'est une faute grossière indiscutable.

Violation des lois du jeu par un joueur en raison de son imprudence et/ou de son excès d'engagement pouvant entraîner la mise en danger de l'intégrité physique de l'adversaire.

Le comportement violent (Décision 12-07 de la DNA)

Le comportement violent comprend deux types de situation :

Le ballon est dans l'action de jeu amenant au geste répréhensible, mais le geste du coupable montre **qu'il se désintéresse totalement de la conquête du ballon**. Son seul objectif clairement affiché dans l'accomplissement de l'acte est d'agresser son adversaire.

Le ballon est **totalement en dehors de l'action de jeu** proprement dite et l'agression est commise sur une personne quelconque (adversaire, partenaire, spectateurs, arbitre, dirigeant.)