



ANIM'FUTSAL

Fiche Explicative



Définition : Rassemblement d'équipes autour de la pratique spécifique du Futsal (règles + ballons) se jouant sur un terrain de handball en intérieur ou extérieur

PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS

Faire pratiquer toutes les équipes de mon club
Utiliser la période hivernale pour découvrir et pratiquer le futsal
Travailler les compétences tactiques, techniques et motrices
Se faire plaisir dans des conditions plus confortables
Assurer un temps de jeu minimum à tous les enfants
Laisser jouer les enfants

DES PRECISIONS TECHNIQUES

Organisation type du plateau (4 à 5 rencontres par équipe)

	Plateau à 4 équipes		Plateau à 6 équipes		Plateau à 8 équipes	
1	A - B	C - D	A - B	C - D	A - B	C - D
2	A - C	B - D	E - F	A - C	E - F	G - H
3	A - D	B - C	B - E	D - F	A - C	B - D
4	A - B	C - D	A - D	B - F	E - G	F - H
5	A - C	B - D	C - E	A - E	A - D	B - C
6	A - D	B - C	B - D	C - F	E - H	F - G
7			D - E	B - C	A - E	B - F
8			A - F		C - G	D - H

Règles du jeu

Terrain - Buts Ballons	Terrain de hand-ball (intérieur ou extérieur)
Ballon	Ballon futsal Taille 4
Temps de jeu	en fonction du créneau et du nombre d'équipe Ne pas dépasser 50 minutes de jeu total par équipe
Nombre de joueurs	5 X 5 avec Gardien de but U6 à U9 : Possibilité du 3 X 3 sur moitié de terrain
Temps de jeu	En fonction du nombre d'équipe = 50min par équipe
Sortie de but	Le gardien relance à la main dans sa surface
Touche	Au pied. 4s pour jouer quand le ballon est posé U6 à U9 : Possibilité de passe ou conduite de balle
Distance adversaire	Placé à 5m sur toutes les remises en jeu
Hors jeu	Pas de hors jeu

Une pratique complémentaire au football habituel

Techniques : Maîtrise du ballon en mouvement, les différentes passes...
 Tactiques : Prise d'information rapide, déplacements, transitions...
 Athlétiques : Motricité, vitesse d'exécution...

PROCEDURE DE DECLARATION DE DISPONIBILITE DE SALLE

Déclarer la ou les possibilités de créneaux de salle en renvoyant le formulaire "type"
 Diffusion des créneaux de salle sur le site internet du District 85
 Inscription des équipes participantes en renvoyant le formulaire "type"

PREPARATION DE L'ANIMATION (J-3 à J-1)

Déterminer le responsable de l'organisation et la personne "Accueil"
 Prévoir un panneau d'affichage de l'organisation
 Prévoir les besoins matériel (ballons spécifique, coupelles, jalon+socle pour but)
 Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs
 Prévoir un goûter par équipe

AVANT L'ANIMATION (H-1)

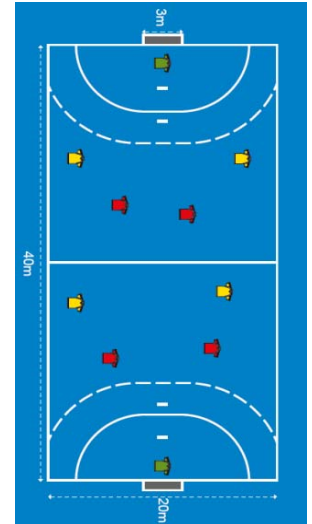
Mettre en place et vérifier traçage et équipement des aires de jeu
 Prévoir une trousse de premiers secours
 Prévoir au moins 2 ballons futsal par terrain + jeu de chasubles si besoin
 Accueillir les équipes avec le sourire et indiquer les vestiaires
 Prévoir une zone administrative pour la gestion du temps, score et arbitrage
 Commencer à faire remplir la feuille Bilan par les dirigeants
 Rappeler la philosophie, les objectifs, l'organisation et les horaires
 Indiquer les terrains de matchs pour commencer les échauffements

PENDANT L'ANIMATION

Veiller au respect du protocole, des règles du jeu et de la philosophie
 Respecter les horaires - début et rotations
 Gérer le temps de jeu et les rotations des équipes

APRES L'ANIMATION

Veiller au respect du protocole après les rencontres
 Présentation par les enfants de leur production ou animation
 Compléter la feuille Bilan et la renvoyer par mail au District :
 à shuvelin@foot85.fff.fr dans les 48H suivant l'animation
 Faire une photo pour communiquer sur votre site internet
 Accompagner les équipes au goûter - Moment de partage
 Assurer et sécuriser le départ des équipes
 Nettoyer les vestiaire et ranger le local matériel pour finir
1 ballon Futsal sera offert par le District pour le club organisateur
 Plus de renseignements sur le site internet du District de Vendée de Football : districtfoot85.fff.fr



"Faire découvrir les joies de la pratique futsal"