



PLATEAU PLEIN AIR

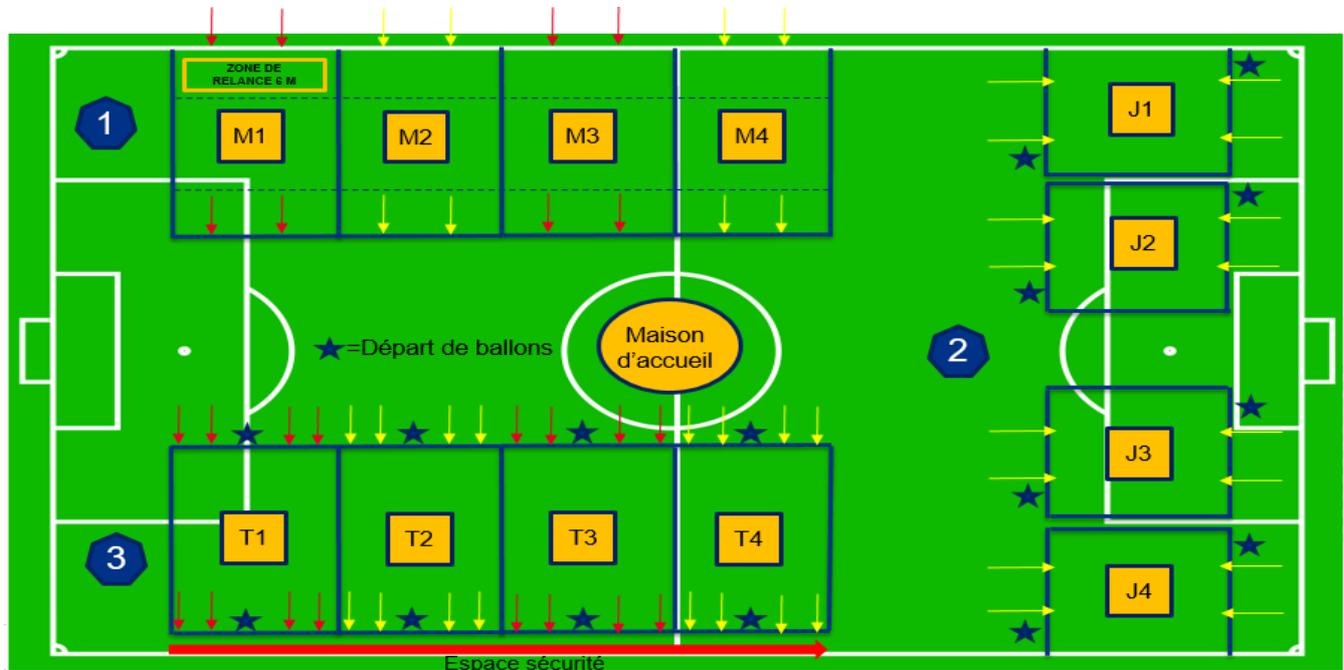
FOOTBALL A 3 OU 4 (Avec gardien) - Catégorie U6-U7



Organisation à 14 équipes

Type : 6 équipes - 4 équipes - 4 équipes

- 1 Match 3 contre 3 ou 4 contre 4 « LE MATCH » = M Dimension de tous les terrains 20x15 m
- 2 1 joueur en conduite face au Gardien, départ en même temps un ballon par équipe « LE FACE A FACE » = « J »
- 3 1 contre 1 avec 2 portes à Attaquer et 2 portes à Défendre. Départ du ballon à tour de rôle (on rentre dans la porte en conduite) « DRIBBLE MOI SI TU PEUX » = « T »



| Niveau | Séquences | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|------------|--------------|--|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| | Temps de jeu | | 6 min |
| Confirmé | 1 | | T1 | T2 | M2 | M1 | J3 | J3 |
| | 2 | | T1 | T1 | M3 | M2 | J2 | J3 |
| | 3 | | T2 | T3 | M1 | M1 | J3 | J2 |
| | 4 | | T2 | T1 | M3 | M3 | J1 | J2 |
| | 5 | | T3 | T3 | M1 | M2 | J2 | J1 |
| | 6 | | T3 | T2 | M2 | M3 | J1 | J1 |
| Eveil | 1 | | M1 | M1 | J2 | J1 | T1 | T1 |
| | 2 | | M1 | M2 | J1 | J1 | T2 | T2 |
| | 3 | | M2 | M1 | J1 | J2 | T1 | T2 |
| | 4 | | M2 | M2 | J2 | J2 | T2 | T1 |
| Découverte | 1 | | J1 | J1 | T1 | T1 | M1 | M1 |
| | 2 | | J1 | J2 | T2 | T1 | M2 | M2 |
| | 3 | | J2 | J1 | T2 | T2 | M1 | M2 |
| | 4 | | J2 | J2 | T1 | T2 | M2 | M1 |



Progrès
et
Plaisir !!!

Je suis responsable d'équipe, j'ai une méthode pédagogique :

Je laisse jouer les enfants - OBSERVER

J'encourage la prise d'initiative - STIMULER

Je valorise les réussites ou les intentions - ENCOURAGER

Je conseille les enfants lors d'un temps calme - CONSEILLER

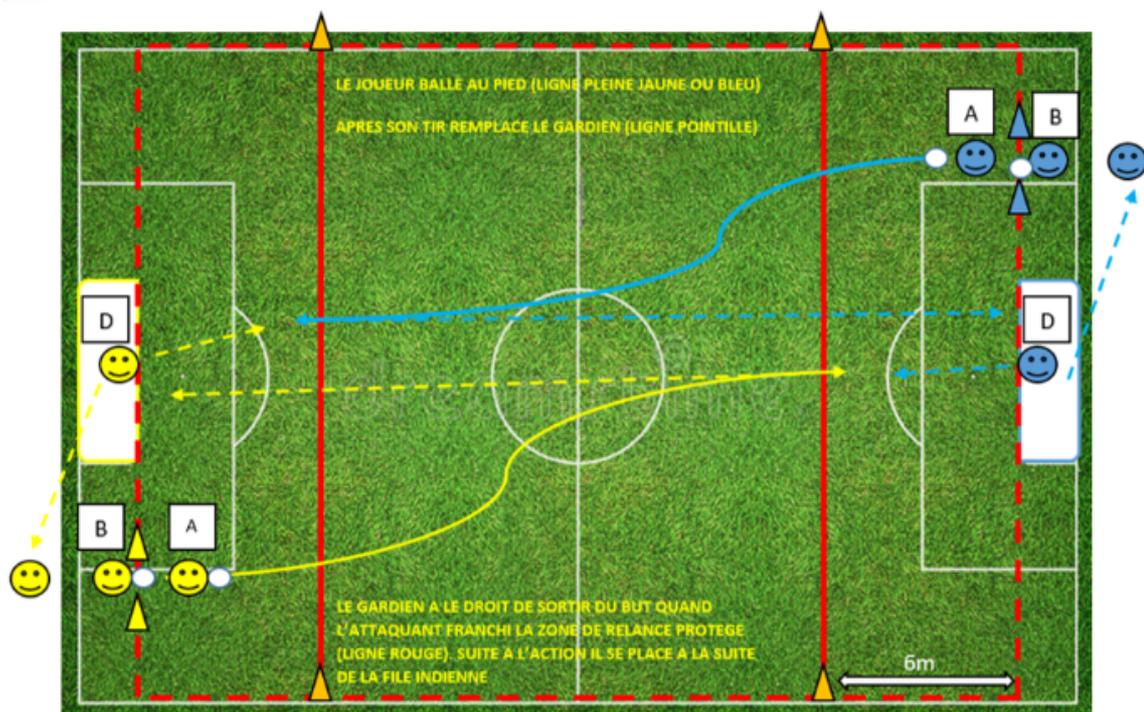


à jouer au Football !!!



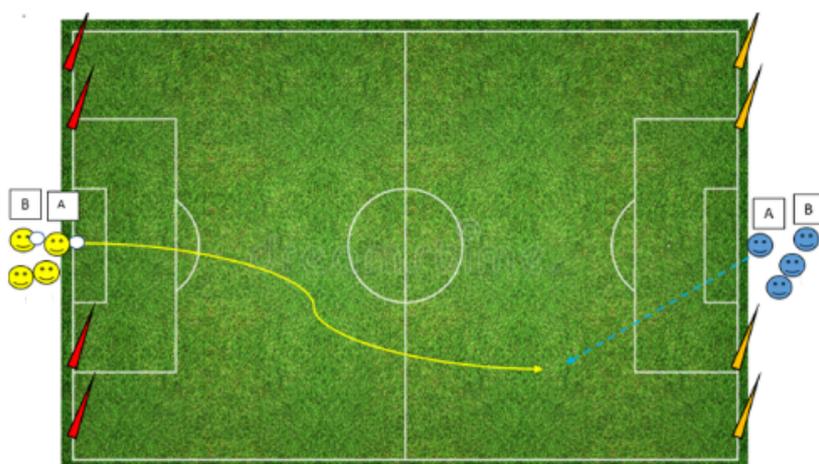
FICHE OUTIL : « LE FACE A FACE » U6/7

BLANC
KUNGE Foot



FICHE OUTIL : « DRIBBLE MOI SI TU PEUX » U6/7

BLANC
KUNGE Foot



Consignes :

- Le joueur « A » jaune part en conduite de balle face au joueur « A » bleu. L'objectif étant de dribbler son adversaire pour ensuite passer en conduite dans l'une des deux portes jaunes.
- Si le joueur bleu récupère le ballon, il peut à son tour aller marquer en conduite de balle dans l'une des deux portes rouges.
- Lorsque l'action est terminée les deux joueurs « A » reviennent se placer derrière leurs partenaires. Les joueurs « B » s'élancent à leur tour.



Tous les jaunes passent d'abord puis ce sera au tour des joueurs bleus ensuite.

