



PLATEAU PLEIN AIR

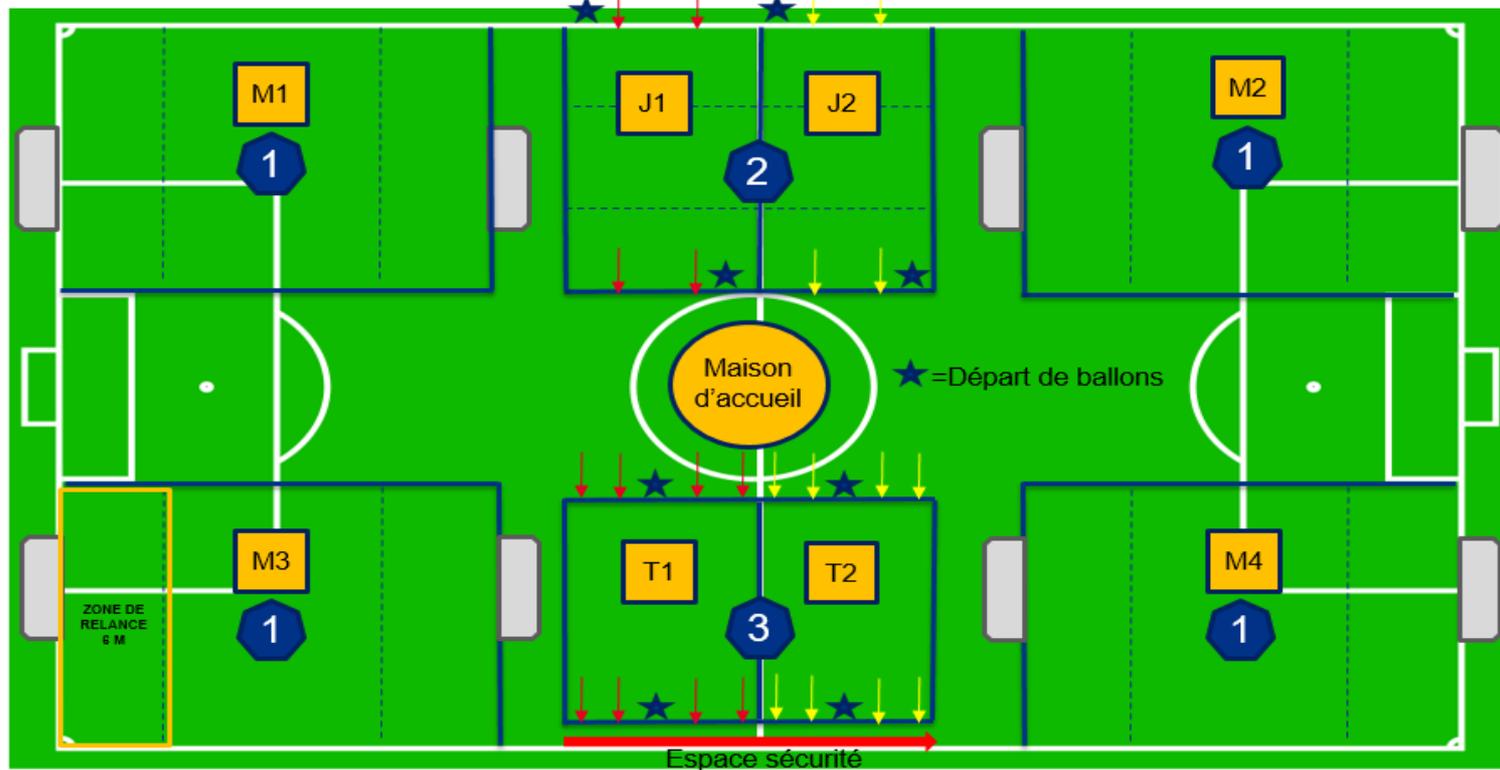
FOOTBALL A 5 - Catégorie U8-U9

Organisation à 14 équipes

Type : 8 équipes - 6 équipes



- 1 Match 5 contre 5 « LE MATCH » = « M »
- 2 1 contre 1 + le GdB (Ateliers dédoublés) départ du ballon en alternance par équipe « LE FACE A FACE » = « J »
- 3 1 contre 1 (Ateliers dédoublés) avec 2 portes à Attaquer et 2 portes à Défendre. Départ du ballon à tour de rôle (on rentre dans la porte en conduite) « DRIBBLE MOI SI TU PEUX » = « T »



Niveau	Séquences		1	2	3	4	5	6
	Temps de jeu		8 min					
Confirmé	1		M1	T2	M1	J1	M1	T2
	2		M1	T2	M2	T2	M2	J1
	3		M2	J1	M1	J1	T2	M1
	4		M2	J1	M2	T2	J1	M2
	5		J1	M2	T2	M1	J1	M2
	6		J1	M2	J1	M2	T2	M1
	7		T2	M1	T2	M1	M2	J1
	8		T2	M1	J1	M2	M1	T2
Débutant	1		M3	T1	M3	J2	M4	J2
	2		M3	T1	M4	T1	M4	J2
	3		M4	J2	M3	J2	T1	M3
	4		M4	J2	M4	T1	J2	M4
	5		J2	M4	T1	M3	J2	M4
	6		J2	M4	T1	M3	T1	M3



Progrès
et
Plaisir !!!

Je suis responsable d'équipe, j'ai une méthode pédagogique :

Je laisse jouer les enfants - OBSERVER

J'encourage la prise d'initiative - STIMULER

Je valorise les réussites ou les intentions - ENCOURAGER

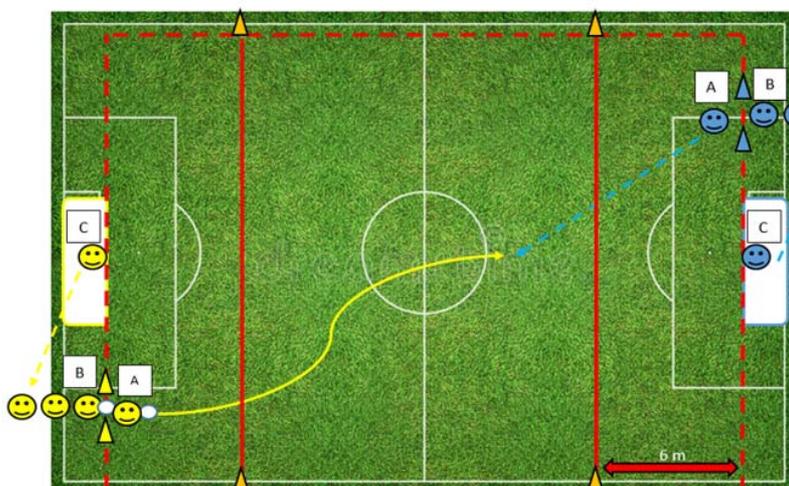
Je conseille les enfants lors d'un temps calme - CONSEILLER



à jouer au Football !!!



FICHE OUTIL : « LE FACE A FACE » U8/9



Consignes :

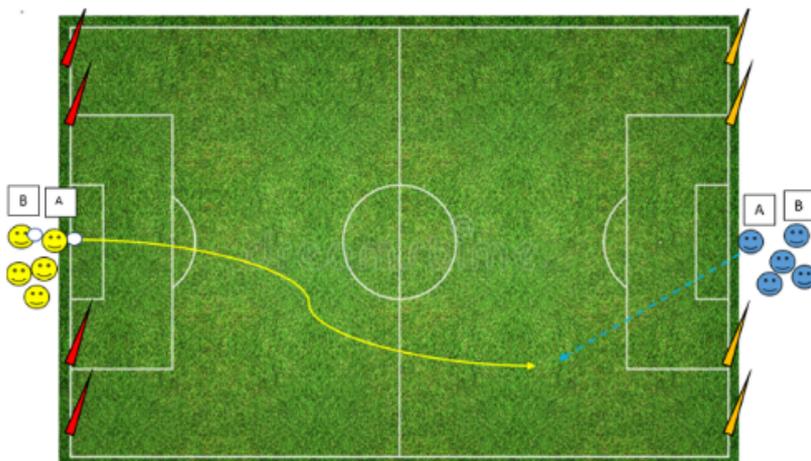
- Le joueur « A » jaune part en conduite de balle face au joueur « A » bleu (ce dernier doit venir défendre au-delà de la ligne des 6m). L'objectif étant de dribbler son adversaire pour ensuite aller marquer un but.
- Si le joueur jaune rentre dans la zone des 6m, il devient inattaquable pour frapper au but.
- Si le joueur bleu récupère le ballon, il peut à son tour aller marquer dans le but jaune.
- Lorsque l'action est terminée les deux joueurs « A » prennent la place des joueurs « C » dans leurs buts respectifs. Les joueurs « B » s'élancent à leur tour.



Tous les jaunes passent d'abord puis ce sera au tour des joueurs bleus ensuite.



FICHE OUTIL : « DRIBBLE MOI SI TU PEUX » U8/9



Consignes :

- Le joueur « A » jaune part en conduite de balle face au joueur « A » bleu. L'objectif étant de dribbler son adversaire pour ensuite passer en conduite dans l'une des deux portes jaunes.
- Si le joueur bleu récupère le ballon, il peut à son tour aller marquer en conduite de balle dans l'une des deux portes rouges.
- Lorsque l'action est terminée les deux joueurs « A » reviennent se placer derrière leurs partenaires. Les joueurs « B » s'élancent à leur tour.



Tous les jaunes passent d'abord puis ce sera au tour des joueurs bleus ensuite.

