



# LE CRITERIUM U11F

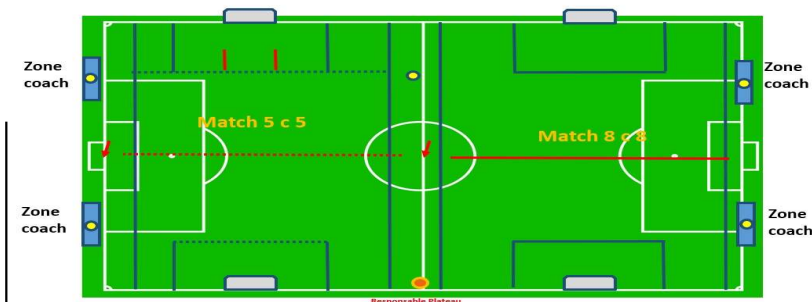
## Fiche Explicative



### PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS

**P** ermettre et garantir un temps de jeu égal à toutes  
**L** aisser jouer les joueuses pour développer la confiance  
**A** dapter l'organisation suivant l'effectif présent  
**I** nciter les jeunes filles à prendre des initiatives  
**S** e servir de la pratique à 5 comme un levier de progression technique  
**I** mpliquer les joueuses dans l'arbitrage  
**R** appeler les apprentissages éducatifs

### DES PRECISIONS TECHNIQUES



#### Regles du jeu

|                                |                                   |
|--------------------------------|-----------------------------------|
| Mise en place "Défi Jonglerie  | oui                               |
| Suppléante(s) :                |                                   |
| Pratique à 5                   | 0 à 2 maximum                     |
| Pratique à 8                   | 0 à 4 maximum                     |
| Nbre minimal de joueuses :     | 4                                 |
| Surclassement :                | 3 U9F                             |
| Sous-classement :              | 3 U12F                            |
| Dimension des terrains :       |                                   |
| Pratique à 8                   | 1/2 Terrain à 11                  |
| Foot à 5 avec GB               | 30m L x 40 longueur               |
| Zone gardien de but (Foot à 5) | zone à 6 mètres                   |
| Hors-jeu                       | Milieu de terrain                 |
| Taille des buts                | 6m x 2,10m                        |
| Taille des ballons             | T4                                |
| Temps de jeu effectif          | 45min (3x15min)                   |
| Engagement                     | interdiction de marquer           |
| Coup de pied de but :          |                                   |
| Pratique à 8                   | Entre la ligne de but et le point |
| Pratique à 5                   | Entre la ligne de but et les 6m   |
| Mise à distance des joueuses   | 4m                                |
| Relance gardien de but         | Uniquement à la main ou au        |
| Temps de jeu par joueur        | Tendre vers 100%                  |
| Arbitrage extérieur Terrain    | Par la jeune ou adulte dirigeant  |
| Pause Coaching                 | Non                               |

### PREPARATION DE L'ANIMATION (J- 5)

Prévoir Educateurs et Dirigeants pour aider à l'organisation  
Déterminer le responsable de l'accueil (Dirigeant) et le responsable terrain (Educateurs)  
Prévoir un panneau d'affichage de l'organisation  
Prévoir les besoins matériel (ballons, coupelles, plots, jalons)  
Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs  
Prévoir un goûter par équipe  
Appeler les éducateurs adverses pour connaître leur effectif afin de choisir la bonne formule  
Imprimer puis pré-remplir la feuille de plateau ainsi que la fiche organisation "formule" correspondante  
Anticiper l'affectation des vestiaires

### AVANT L'ANIMATION (H-1)

Mettre en place et vérifier traçage et équipement des aires de jeu  
Prévoir une trousse de premiers secours  
Prévoir au moins 2 ballons par terrain + jeu de chasubles si besoin  
Prévoir pour les arbitres un chasuble et 2 drapeaux de touches  
Accueillir les équipes avec le sourire et indiquer les vestiaires  
Prévoir un temps d'accueil pour les parents (café...)  
Commencer à faire remplir la feuille Bilan par les dirigeants  
Rappeler la philosophie et l'organisation et les horaires  
Indiquer les terrains de matchs pour commencer les échauffements



### PENDANT L'ANIMATION

Réaliser le défi-jonglerie  
Veiller au respect du protocole, des règles du jeu et de la philosophie  
Respecter les horaires - début et rotations  
Surveiller le bon déroulement des rencontres et autres ateliers  
Respecter l'occupation des zones centrales et techniques  
- uniquement 2 arbitres de touche en zone centrale  
- uniquement 2 responsables licenciés (éducateur-dirigeant) et remplaçants  
Limiter l'accès au terrain aux seuls joueurs, éducateur, dirigeant et arbitres (Chasubles)

### APRES L'ANIMATION

Veiller au respect du protocole après les rencontres  
Compléter la feuille Bilan et la renvoyer par mail au District :  
à [cbelin@foot85.fff.fr](mailto:cbelin@foot85.fff.fr) dans les 48H suivant l'animation  
Faire une photo pour communiquer sur votre site internet  
Accompagner les équipes au goûter - Moment de partage  
Assurer et sécuriser le départ des équipes  
Nettoyer les vestiaire et ranger le local matériel pour finir

**"Le plaisir du jeu, c'est le plaisir de le comprendre"**

