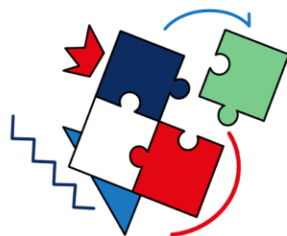




# LE PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL



*Culture foot*



*Engagement citoyen*



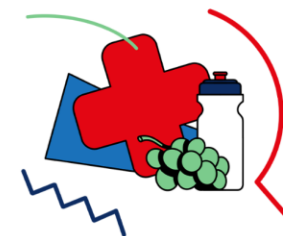
*Environnement*



*Fair-play*



*Règles du jeu / Arbitrage*



*Santé / Bien-être*

*« Sois foot, joue dans les règles ! »*



**DATE :** 28/10/21

**DISTRICT**  
Vendée

**NOMBRE PARTICIPANTS**

11

**THÉMATIQUE**

Règles du jeu /  
Arbitrage

**NOM DU CLUB**

US Aubigny

**CATÉGORIE(S)**

U8-U9

**NOM DE L'ACTION**

Lois du jeu

## RÉSUMÉ DE L'ACTION :

Pour commencer, les enfants ont répondu à 20 questions concernant l'arbitrage.

Ensuite nous avons analysés chaque réponses avec les explications nécessaires.

Puis pour finir les enfants sont tous repartis avec une fiche « Connaître les fautes à ne pas commettre »

## SOYONS PRETS !

### PLAISIR

Plaisir de jouer à tout âge et tout niveau.

### RESPECT

Respecter l'adversaire, l'arbitre et l'encadrement.

### ENGAGEMENT

Engagement du cœur et du corps.

### TOLÉRANCE

Être exemplaire dans l'accueil de toutes les aptitudes.

### SOLIDARITÉ

Solidarité du football français et du sport d'équipe.



## Quiz sur les lois du jeu



# PHOTOS DE L'ACTION :

### Le tacle :

- Le tacle est la déviation du ballon par un joueur dans les pieds de l'adversaire.
- 4 conditions pour réaliser le tacle parfait :
  - o Il doit être réalisé avec la seule intention de toucher le ballon
  - o Le joueur doit éviter d'entrer en contact avec l'adversaire
  - o Le geste doit être effectué avec un seul pied, talon au sol et pied sur le ballon
  - o Au moment du contact, le ballon doit être touché en premier



« Dans un match, un de mes objectifs est de commettre le moins de faute possible pour ne pas mettre mon équipe en danger »



### Fiche récapitulative : Connaître les fautes à ne pas commettre

#### Les fautes sanctionnées d'un coup franc direct ou coup franc indirect :

#### Le coup franc direct :

- o Je peux directement tirer au but après le coup de sifflet de l'arbitre

#### Le coup franc indirect :

- o Je dois obligatoirement faire une passe après le coup de sifflet de l'arbitre

Coup franc direct	Je donne (ou j'essaie) un coup de pied à mon adversaire
	Je fais (ou j'essaie) un croche-pied à mon adversaire
	Je tiens mon adversaire
	Je saute sur mon adversaire
	Je charge un adversaire
	Je frappe (ou j'essaie) un adversaire
	Je bouscule mon adversaire
	Je tacle mon adversaire
	Je crache sur mon adversaire
Je touche volontairement le ballon de la main (sauf pour le gardien dans sa surface)	

Coup franc indirect	Je fais obstacle à la progression de mon adversaire
	J'empêche le gardien de but de lâcher le ballon des mains
	Je joue d'une manière dangereuse

- Si je commets une faute sanctionnée d'un coup franc direct dans ma surface de réparation, je suis sanctionné d'un coup de pied de réparation (pénalty)

## Fiche récapitulative : les fautes à ne pas commettre