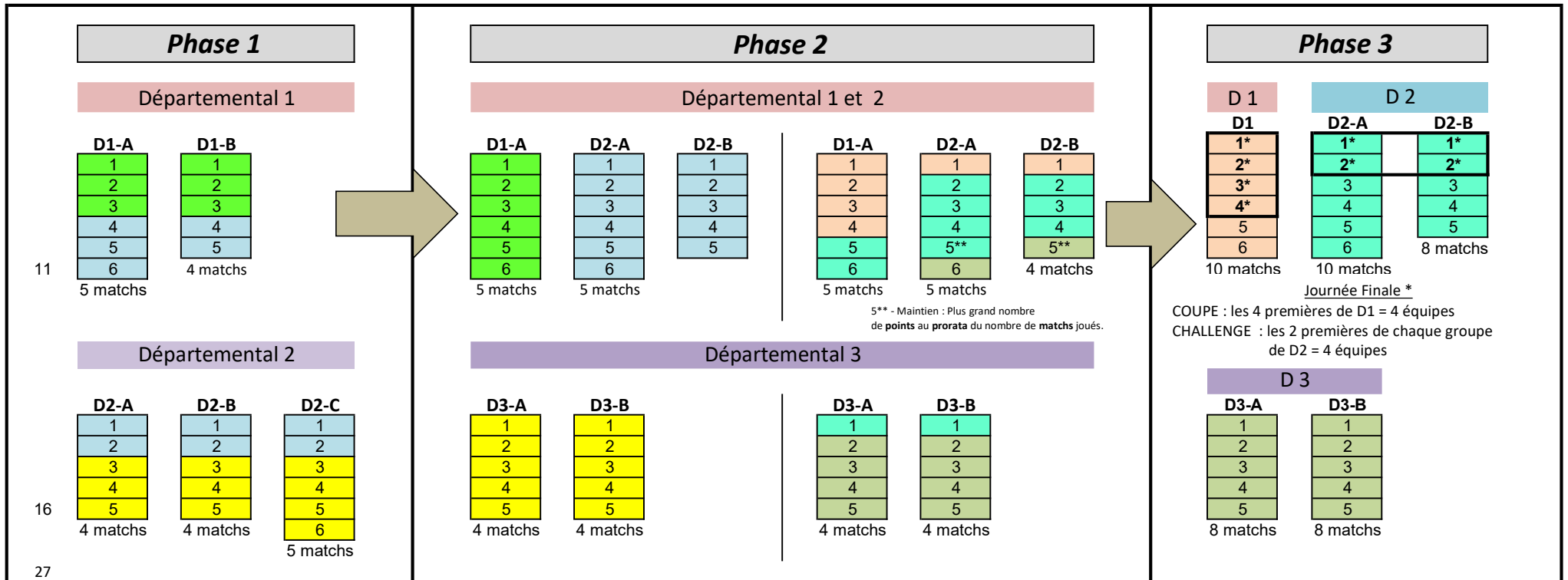




Architecture U15F - 27 équipes



Règlement

Calcul du ou des meilleurs seconds, troisièmes

- Le plus grand nombre de points au prorata du nombre de matchs joués, et application du C ci-dessous.

En cas d'égalité dans le même groupe entre 2 ou plusieurs équipes

- 1 - le plus grand nombre de défi-jonglage gagnés
- 2 - Priorité d'une équipe 1 d'un club sur une entente composée exclusivement d'équipes 1, d'une entente composée exclusivement d'équipes 1 sur une équipe 2, d'une équipe 2 sur une équipe 3, d'une équipe 3 sur une équipe 4
- 3 - Le vainqueur du défi-jonglage entre les équipes concernées
- 4 - le goal average général
- 5 - la meilleure attaque

Accessions et rétrogradations en fin de phase entre les équipes de même division

- A - Le plus grand nombre de points
- B - Si l'égalité subsiste, il sera tenu compte en :
 - 1 - le plus grand nombre de défi-jonglage gagnés
 - 2 - Priorité d'une équipe 1 d'un club sur une entente composée exclusivement d'équipes 1, d'une entente composée exclusivement d'équipes 1 sur une équipe 2, d'une équipe 2 sur une équipe 3, d'une équipe 3 sur une équipe 4
 - 3 - le goal average général
 - 4 - la meilleure attaque

NB / Ces tableaux ne sont pas contractuels