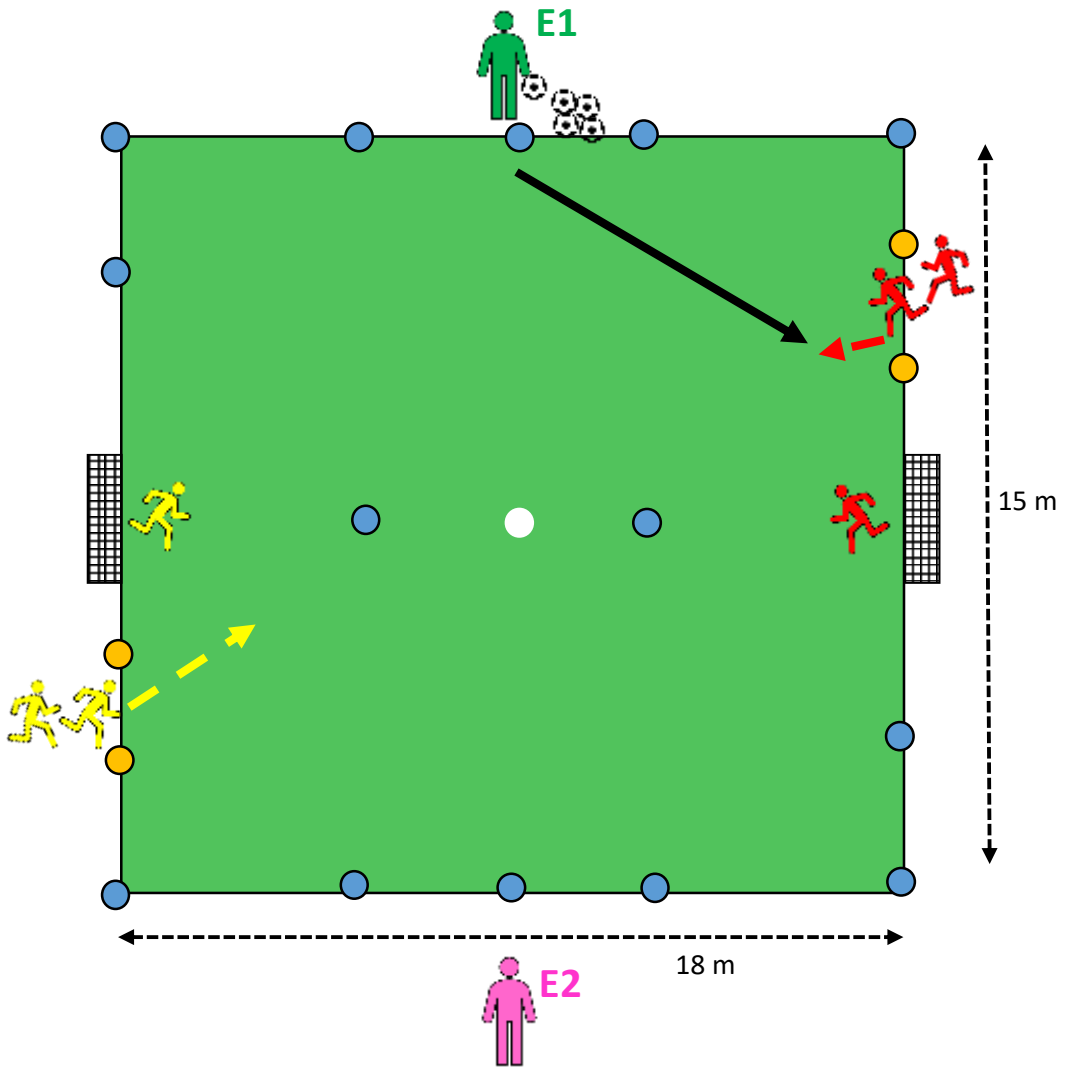
Un jeu de référence FFF : « Le ballon magique »

Objectif : Favoriser le temps de pratique des enfants et développer leur capacité à dribbler et réagir à la perte du ballon

GRANDS PRINCIPES :

- **Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune** (passe dans les pieds du joueur).
- **Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.**
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
  - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2ème ballon en criant « Ballon magique ».
  - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Alterner à chaque passage l'équipe qui attaque en premier
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main) pour favoriser le contrôle de la part des enfants
- Lors du ballon magique transmettre systématiquement le ballon au joueur qui contre-attaque

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout d'un passage (+ le « ballon magique »), l'attaquant passe gardien de but

Des propositions d'évolutions en cours de saison par le District

DISTRICT DE VENDEE DE FOOTBALL