



LE PLATEAU PLEIN AIR FOOT A 5 (U8/U9)

Fiche Explicative



PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS

- P**lateau festif et convivial
- L**aisser jouer les enfants le plus librement possible
- A**ccueillir les erreurs et valoriser les réussites
- I**nciter les enfants à prendre des initiatives
- S**ervir de la rencontre comme d'un baromètre du progrès des enfants
- I**mpliquer tous les joueurs dans le jeu (tendre vers 100% de temps de jeu)
- R**appeler les apprentissages éducatifs et sportifs recherchés dans les séances

DES PRECISIONS TECHNIQUES

Organisation du plateau

Plateau à 8 - 10 - 12 - 14 ou 16 équipes en 2 temps différents		
1	Le " Match " 5c5 avec Gdb	4 séquences de
2	Le " jeu d'éveil technique " au choix	2x6min chacunes

Règles du jeu

Terrain - Buts	Largeur : 25m - Longueur : 35 - But : 3m	
Ballon	Taille 4	
Nombre de joueurs	5 joueurs - Remplaçants : 0 à 1 (Participation de tous!) 3 U7 max. par équipe - U10 Filles autorisées	
Equipement	Maillot dans le short - bas en dessous des genoux "Tip top" placé en dessous des chaussettes	
Temps de jeu	Rencontre : 2 X 6min - Total maxi : 48min	
Coup d'envoi	Interdit de marquer directement - Adversaire à 4m	
Passe en retrait au GB	Accepté	
Relance du Gardien	A la main ou au pied ballon au sol	
Coup de pied de but	Ballon arrêté entre la ligne de but et les 8m	
Touche	Au pied en conduite de balle ou passe	
Coups Francs	Direct uniquement - Mur à 4m	
Coup de pied de coin	Au point de corner possibilité rentrer en conduite	
Pénalty	A 8m	
Hors jeu	Non	

"Le plaisir du jeu, c'est le plaisir de le comprendre"

PREPARATION DE L'ANIMATION (J-3 à J-1)

- Déterminer le responsable de l'organisation et la personne "Accueil"
- Anticiper l'affectation des vestiaires garçons et filles
- Prévoir un panneau d'affichage de l'organisation
- Prévoir les besoins matériel (ballons, coupelles, plots, jalons)
- Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs
- Prévoir un goûter par équipe
- Imprimer et pré-remplir la feuille de plateau

AVANT L'ANIMATION (H-1)

- Mettre en place et vérifier traçage et équipement des aires de jeu
- Prévoir une trousse de premiers secours
- Prévoir au moins 2 ballons par terrain + jeu de chasubles si besoin
- Accueillir les équipes avec le sourire et indiquer les vestiaires
- Prévoir un temps d'accueil pour les parents (café...)
- Rappeler la philosophie, les objectifs, l'organisation et les horaires
- Indiquer les terrains de matchs pour commencer les échauffements

PENDANT L'ANIMATION

- Veiller au respect du protocole, des règles du jeu et de la philosophie
- Respecter les horaires - début et rotations
- Surveiller le bon déroulement des rencontres et autres ateliers
- Arbitrage éducatif par les responsables d'équipes
- Limiter l'accès au terrain aux seuls joueurs, éducateur, dirigeant et arbitres

APRES L'ANIMATION

- Veiller au respect du protocole après les rencontres
- Compléter la feuille Bilan par lien google drive (dans les 48h)
- Faire une photo pour communiquer sur votre site internet
- Accompagner les équipes au goûter - Moment de partage
- Assurer et sécuriser le départ des équipes
- Nettoyer les vestiaire et ranger le local matériel pour finir



Plus de renseignements sur le site internet du District de Vendée de Football : <https://districtfoot85.fff.fr>