FEDERATION FRANCAISE DE FOOTBALL
Ligue des Pays de la Loire
District de Vendée de Football

FEUILLE DE MATCH U13
Départemental Elite

JOUEURS NES EN 2010-2011

Date _____

CHAMPIONNAT
Division :
Groupe :
Journée :

Résultat à saisir jusqu'au DIMANCHE 20 HEURES - Feuille à scanner avec l'annexe (2ème page) jusqu'au LUNDI 20 HEURES

Responsable de Groupe :
* Terrain :

Délégué du match
-

Signature
N° lic.

		SCORE	Pts	Défi-jonglage		TOTAL PTS
A				+	=	
B				+	=	

	Licences	Nom-Prénom
Arbitre		
Assist.A		
Assist.B		

(Le dirigeant atteste l'accompagnement des joueurs à la touche)croix

A / Equipe:					Défi Jonglage										B / Equipe :				
N°	NOM PRENOM	Licences	Catégorie U12	Catégorie U13	Pd D	Pd G	Altern ou tête	TOTAL	X	X	TOTAL	Pd D	Pd G	Altern ou tête	Catégorie U12	Catégorie U13	Licences	NOM PRENOM	N°
1																			1
2																			2
3																			3
4																			4
5																			5
6																			6
7																			7
8																			8
9																			9
10																			10
11																			11
12																			12
13																			13
14																			14
Educ																			Educ
Dir																			Dir

Signature de l'éducateur

1 / vainqueur au nombre de croix
.....
2 / En cas d'égalité , le meilleur total des 8 meilleures performances

Signature de l'éducateur

OBSERVATIONS :

Les objectifs de jonglerie sont sur la page ANNEXE

CHAMPIONNAT :
Feuille de match + annexe à scanner

FEDERATION FRANCAISE DE FOOTBALL
Ligue des Pays de la Loire
District de Vendée de Football

ANNEXE

Date _____

CHAMPIONNAT

Div : _____

GR. : ____ Journée : ____

Résultat à saisir jusqu'au DIMANCHE 20 HEURES - Annexe à scanner jusqu'au LUNDI 20 HEURES

RESERVES D'AVANT MATCH

Signature des capitaines
ou dirigeants responsables
(pour les jeunes)

Signature de l'arbitre

OBSERVATIONS D'APRES MATCH

Signature des capitaines
ou dirigeants responsables
(pour les jeunes)

Signature de l'arbitre

RESERVES TECHNIQUES A TRANSCRIRE PAR L'ARBITRE

Le défi s'effectue en doublettes 2 joueurs face à face, dans l'ordre des numéros,
1 avec 2, 3 avec 4, 5 avec 6, etc…
Comptabiliser les échanges avec un nombre de contacts illimités par joueur.
Toutes les surfaces de contact autorisées par les règles de jeu.

Signature des capitaines ou dirigeants
responsables (pour les jeunes)

Signature de l'arbitre

** Les objectifs sont à réaliser sans surface de rattrapage, avec obligation de poser le pied après chaque contact.*