

U6/7 : Un jeu de référence FFF « Le ballon magique 1c1 »

Objectif : Favoriser le temps de pratique des enfants et développer leur capacité à dribbler et réagir à la perte du ballon

GRANDS PRINCIPES :

- **L'éducateur (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge (A) ou jaune (B) en alternance (passe dosée dans les pieds du joueur).**
- **Le joueur bénéficiant du ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire :**

- Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
- Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire, le premier ballon se poursuit.

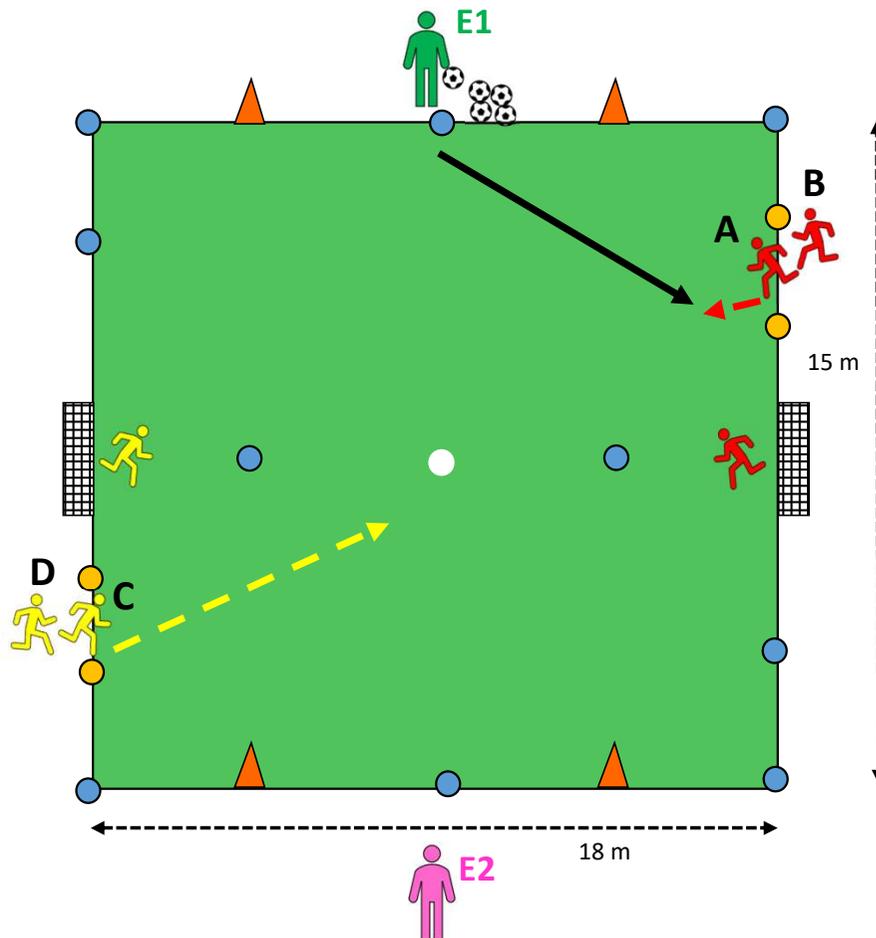
LE 2^{ème} BALLON (IL EST « MAGIQUE ») :

- Si le 1^{er} ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique » (ce ballon doit toujours être donné au joueur adverse (de celui qui a sorti le ballon))

ex : Le joueur (A) frappe à côté, c'est le joueur (C) qui récupère le ballon « magique »

- A la fin de la séquence, les enfants en jeu, remplacent leur GB (qui lui se place derrière B ou C en attente).

On recommence avec les deux autres joueurs (B et D).



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Alternner à chaque passage l'équipe qui attaque en premier
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main) pour favoriser le contrôle de la part des enfants, avec le temps d'avance
- Lors du ballon magique transmettre systématiquement le ballon au joueur qui contre-attaque

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout d'un passage (+ le « ballon magique »), l'attaquant passe gardien de but