



Défi-Jonglage

PHASE 2 /Division DS 1



- Le défi-jonglage est obligatoire pour accéder en Championnat Régional U14 et n'intervient qu'en cas d'égalité de points dans la poule de classement.

Le défi s'effectue en doublettes 2 joueurs face à face, dans l'ordre des numéros, 1 avec 2, 3 avec 4, 5 avec 6, etc...

Si une équipe se retrouve en nombre impair, les 3 derniers joueurs inscrits sur la feuille de match forment une triplette.

*** Objectif :**

Comptabiliser les échanges avec un nombre de contacts illimités par joueur.

Toutes les surfaces de contact autorisées par les règles de jeu.



Respect des numéros : le gardien N°1 est noté en numéro 1 sur la feuille de match Important : les numéros des maillots correspondent au N° de la feuille de match .

L'équipe recevant jingle la 1ère.

*** Exemples de mise en place :**

Mise en place sur le terrain avec 12 joueurs dans les 2 équipes :

1 - 2 / 3 - 4 / 5 - 6 / 7 - 8 / 9 - 10 / 11 - 12 soit 6 doublettes

Mise en place avec 11 joueurs

1 - 2 / 3 - 4 / 5 - 6 / 7 - 8 / 9 - 10 - 11 contre 1 - 2 / 3 - 4 / 5 - 6 / 7 - 8 / 9 - 10 / 11 - 12

Temps imparti : 3mn en alternance

*** Vainqueur :**

Le meilleur total dans l'affrontement des 2 doublettes (1 et 2 contre 1 et 2) remporte le point.

L'équipe vainqueur est celle ayant comptabilisé le plus grand total de points sur les 4 premières doublettes.

En cas d'égalité, de points (ex.2 à 2)

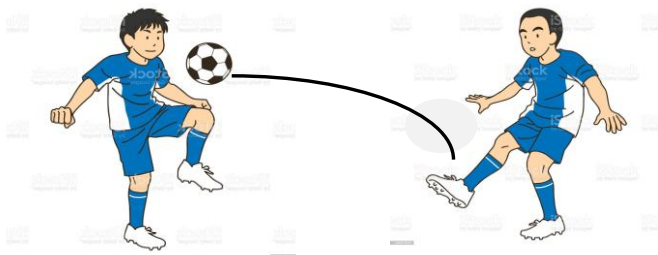
- L'équipe ayant obtenu le plus grand cumul du nombre d'échanges des 4 premières doublette

Règles de classement

1 - En cas d'égalité : entre 2 ou plusieurs équipes à la fin du championnat, celles-ci seront départagées par le nombre de défi-jonglage gagné sur l'ensemble des rencontres de la phase du championnat.

2 - Si l'égalité subsiste, c'est le total des jonglages (doublettes-triplettes réalisés dans la limite de 4 par journée) de l'équipe sur l'ensemble des rencontres de la phase du championnat qui départagera les équipes.

Objectifs de la saison 2025/2026 - Phase 2



Temps imparti

Comptabiliser les échanges avec un nombre de contacts illimités par joueur.
Toutes les surfaces de contact autorisées par les règles de jeu.

!S.