



FEDERATION FRANCAISE DE FOOTBALL
Ligue des Pays de la Loire
District de Vendée de Football

FEUILLE DE MATCH U13
DS. D1. D2. D3. D4. (Toutes phases)

Date _____

CHAMPIONNAT

Division/Niveau :

Groupe :

Journée :

Résultat à saisir jusqu'au DIMANCHE 20 HEURES - Feuille à scanner avec l'annexe (2ème page) jusqu'au LUNDI 20 HEURES

Responsable de Groupe :

* Terrain :

Délégué du match

Signature

N° lic.

SCORE

Pts

Défi-jonglage

TOTAL PTS

A

+

=

B

+

=

Licences

Nom-Prénom

Arbitre

Dirig. A

Dirig. B

(Le dirigeant atteste l'accompagnement des joueurs à la touche) croix

A / Equipe:

Défi Jonglage

B / Equipe :

N°	NOM PRENOM	Licences	Catégorie			objectif 1(*)	objectif 2(*)	TOTAL	X	X	TOTAL	objectif 1(*)	objectif 2(*)	Catégorie			Licences	NOM PRENOM	N°
			U11	U12	U13									U11	U12	U13			
1																			1
2																			2
3																			3
4																			4
5																			5
6																			6
7																			7
8																			8
9																			9
10																			10
11																			11
12																			12
Educ																			Educ
Dir																			Dir

Signature de l'éducateur

1 / vainqueur au nombre de croix

2 / En cas d'égalité , le meilleur total des 8 meilleures performances

Signature de l'éducateur

OBSERVATIONS :

LES OBJECTIFS DEFI-JONGLAGE PAR PHASE SONT NOTES SUR LA FEUILLE ANNEXE

CHAMPIONNAT :



FEDERATION FRANCAISE DE FOOTBALL

Ligue des Pays de la Loire

District de Vendée de Football

ANNEXE

CHAMPIONNAT

Division/Niveau :

Groupe :

Journée :

Date _____

Résultat à saisir jusqu'au DIMANCHE 20 HEURES - Annexe à scanner jusqu'au LUNDI 20 HEURES

RESERVES D'AVANT MATCH

*Signature des capitaines
ou dirigeants responsables
(pour les jeunes)*

Signature de l'arbitre

OBSERVATIONS D'APRES-MATCH

VAINQUEUR JONGLERIE : _____

*Signature des capitaines
ou dirigeants responsables
(pour les jeunes)*

Signature de l'arbitre

RESERVES TECHNIQUES A TRANSCRIRE PAR L'ARBITRE

*Signature des capitaines ou dirigeants
responsables (pour les jeunes)*

Signature de l'arbitre

Objectifs de la saison 2026 /2027

DS2 / DS3 (à partir de la phase 2)		Pied Fort	50	P. Droit	50	Alternés	50
Div. 1 / Div. 2 (phases 1 à 3)		Alternés	50	P.Gauche	50	Tête	50
Div. 3 / Div. 4		Pied Fort	50	Pied Fort	50	Alternés	50
(Ph.1 - 2 - 3)		Alternés	30	Pied Faible	30	Tête	30

*** Les objectifs sont à réaliser sans surface de rattrapage, avec obligation de poser le pied après chaque contact.**

DS - Phase 1	Pied droit	30
	Pied gauche	30
	Tête	30

DS1 - phase 2 : le défi s'effectue en doublette (2 joueurs face à face dans l'ordre des numéros) - 1 point par binôme gagnant. L'équipe vainqueur est celle ayant obtenu le plus grand total de points sur les 4 premières doublettes