



MODIFICATIONS DES LOIS DU JEU

SAISON 2026/2027

IFAB®

L'arbitre est le garant :

- De la **sécurité** des joueurs
- De la bonne application des **Lois du Jeu**
- De l'**esprit du jeu** et de l'**équité sportive**
- Du **temps de jeu**

Attitude attendue : L'arbitre doit faire preuve de management, d'anticipation et d'adaptation. Il agit en facilitateur de jeu en prévenant (voix, geste, présence) et en luttant activement contre la perte de temps.



LUTTE CONTRE LES PERTES DE TEMPS

Pour dynamiser le jeu, l'arbitre appliquera systématiquement une procédure de décompte du temps dans 5 situations clés :

A. Dégagement du gardien de but

- Délai accordé : 8 secondes dès qu'il a la capacité de dégager.
- Procédure : Après 3 secondes de décompte mental, l'arbitre signale à la voix et du geste le décompte des 5 dernières secondes.
- **Sanction en cas de dépassement** : Corner accordé à l'équipe adverse.

B. Remplacements

- Procédure : L'arbitre autorise le remplacement en effectuant le signal du remplacement (bras tournés vers le banc). Le joueur sortant a 10 secondes pour quitter le terrain.
- Alerte : À 5 secondes restantes, l'arbitre siffle et entame le décompte des 5 dernières secondes.
- **Sanction en cas de dépassement** :
 1. Le jeu reprend sans le remplaçant.
 2. Le remplaçant doit attendre au minimum 1 minute hors du terrain.
 3. Il n'entrera qu'au premier arrêt de jeu suivant cette minute.
- Exceptions : Remplacement d'un gardien de but (avertissement possible si abus) ou joueur blessé

C. Rentrée de touche & Coup de pied de but

- Procédure : Si une équipe retarde l'exécution :
 1. Coup de sifflet d'avertissement + signal de se dépêcher.
 2. Décompte visuel et sonore des 5 secondes restantes.
- **Sanction en cas de dépassement** :
 - Pour une rentrée de touche : Touche donnée à l'équipe adverse
 - Pour un coup de pied de but (6 m) : Corner accordé à l'équipe adverse.

D. Joueurs blessés*

Afin d'éviter le gain de temps abusif lors des « *fausses blessures* », la règle de la sortie obligatoire d'une minute s'applique selon les cas :

Situation de la blessure	Entrée des soigneurs ?	Conséquence
Blessure après une faute (avec contact)	Oui 	Sortie obligatoire pendant 1 minute
	Non	Le joueur peut continuer à jouer
Blessure après une faute (refus des soins)	Non	Le joueur peut continuer à jouer
Blessure SANS faute	Oui / Non	Sortie obligatoire pendant 1 minute
Blessure avec suspicion de commotion cérébrale	Oui 	Sortie obligatoire pendant 1 minute (protocole)

⊖ EXCEPTIONS à la sortie obligatoire d'une minute :

- Gardien de but blessé ;
- Collision entre le gardien et un joueur (sans faute) ;
- Collision entre deux partenaires de la même équipe ;
- Blessure grave ;
- Faute ayant entraîné un carton ;
- Tireur du penalty sifflé.

ÉQUIPEMENT DES JOUEURS

-  Objets dangereux : Strictement interdits (même recouverts)
-  Accessoires sans danger : Autorisés à condition d'être recouverts de manière sûre.

AUTRES PRÉCISIONS D'ARBITRAGE

- BALLE A TERRE : L'équipe qui aurait bénéficié de la remise en jeu si le ballon était sorti est assimilée à celle qui avait la possession.
- AVANTAGE :
 - S'applique désormais également lors d'une reprise de jeu incorrecte (exemple : rentrée de touche). S'il ne se concrétise pas dans les secondes qui suivent, l'arbitre revient à l'infraction initiale ou fait rejouer la reprise.
 - Plus de carton si le but est marqué. Cela ne prend pas en compte les fautes physiques (exemple : tacle)

*Clarification apportée par l'IFAB

Afin de garantir le respect de « l'esprit » et de « l'intention » de la Loi, lorsqu'un joueur est au sol en raison d'une blessure présumée alors que le jeu continue :

- 1) Si la situation affecte clairement le jeu ou les autres joueurs,
L'arbitre arrête le jeu avant qu'un joueur (de l'une ou l'autre équipe) ne mette le ballon hors du jeu.
Le joueur blessé devra alors quitter le terrain pendant une minute.
- 2) Si un **coéquipier** met le ballon hors du jeu afin d'interrompre le jeu,
Le joueur blessé devra quitter le terrain pendant une minute.
- 3) Si un **adversaire** met le ballon hors du jeu afin d'interrompre le jeu et que le joueur se relève immédiatement,
 - a. L'arbitre peut décider que le joueur blessé n'est pas tenu de quitter le terrain pendant une minute. Cette disposition vise à éviter qu'un joueur ne mette délibérément le ballon hors du jeu afin que l'équipe adverse évolue en infériorité numérique pendant une minute ; ou
 - b. L'arbitre peut exiger que le joueur blessé quitte le terrain pendant une minute si l'arbitre estime que ce joueur (ou ses coéquipiers) cherchait délibérément à obtenir l'arrêt du jeu de manière déloyale.